

Исследуйте мир и геологические силы, которые формируют его, с новым приложением от Tinyvor «Земля»



(Бруклин, Нью-Йорк, сентябрь 2015 года): Tinyvor, Inc., студия-разработчик отмеченных наградами обучающих приложений, в которые играют миллионы детей по всему миру, выпустила в App Store приложение «Земля». Это их седьмое приложение и пятое приложение в «Библиотеке исследователя», серии интерактивных игровых ландшафтов, разработанных, чтобы дать детям более глубокое понимание мира.

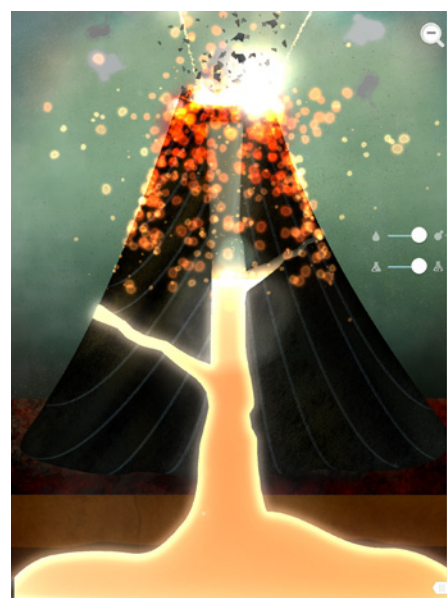
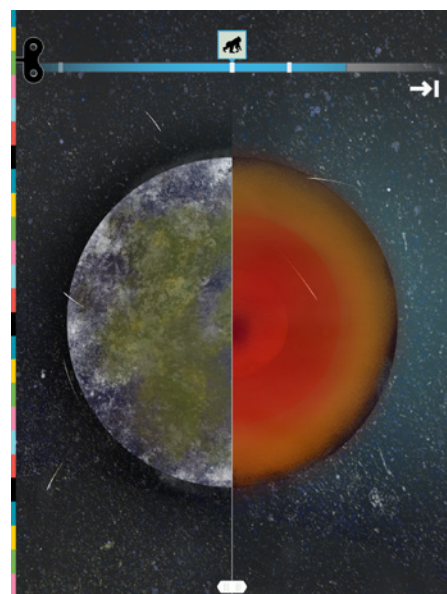
«Земля» — это интерактивная компьютерная модель, позволяющая изучать и наблюдать геологические силы, изменяющие нашу планету за считанные минуты и на протяжении миллионов лет, как на ее поверхности, так и под ней. Дети могут погрузиться вглубь Земли и увидеть ее слои от земной коры до земного ядра.

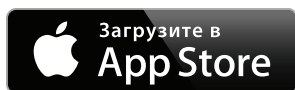
Придавая земле форму кончиками пальцев своих рук, дети узнают, как устроены тектоника плит, выветривание, эрозия и отложение осадочных материалов. Они могут вызывать землетрясения (и ощущать их вибрацию своими руками), цунами, обвалы и извержения вулканов; заставлять ледники наступать и отступать, а также создавать и разрушать пляжи.

Также они могут путешествовать во времени, чтобы увидеть, как огненная поверхность ранней Земли охлаждается, превращаясь в обширные океаны и перемещающиеся материки, которые мы сегодня называем своим домом. И, что самое главное, дети могут изучать, как Земля продолжает меняться прямо под нашими ногами.

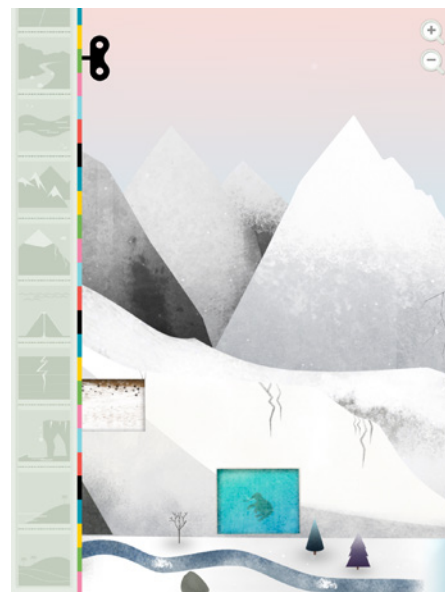
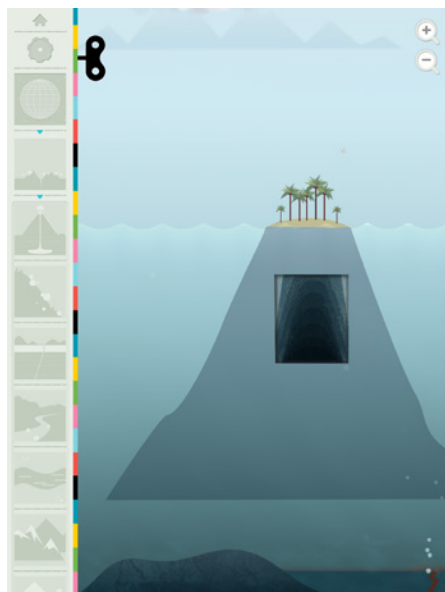
Чтобы помочь детям в обучении, родители и учителя могут загрузить справочник «Земля» — бесплатное и проверенное экспертами дополнение к приложению. Справочник «Земля» включает в себя справочную информацию и вопросы для обсуждения. Он доступен на 8 языках.

«Земля» является пятым приложением в «Библиотеке исследователя» — развивающейся серии отмеченных наградами приложений, которые позволяют детям войти в мир грандиозных идей. К другим приложениям из «Библиотеки исследователя» относятся: приложение «Человеческое тело», в котором дети могут увидеть, из чего мы сделаны и как работает наш организм; приложение «Растения» — набор интерактивных диорам, на которых представлены три биомы; приложение «Дома», с помощью которого можно посетить уникальные дома по всему миру; а также приложение «Простейшие механизмы», превращающее изучение детьми физики в увлекательную игру.





Приложение «Земля» доступно для загрузки по всему миру в App Store.



О КОМПАНИИ TINYBOP

Компания Tinybop собрала команду дизайнеров, инженеров и художников, чтобы создавать цифровые игрушки, которые приносят удовольствие, вдохновляют и развивают.

Ее в 2012 году основал Рауль Гутьеррес (Raul Gutierrez) — отец двоих детей, обладающий 20-летним опытом в области гуманитарных, технических и прикладных наук. Компания Tinybop — это растущая команда из более чем 20 человек.

Недавно она выпустила приложение «Всемогущее устройство» — второе приложение в новой серии «Цифровые игрушки». В настоящее время оно доступно в App Store со скидкой в составе пакета приложений «Изобретатели Tinybop» куда также входит первое приложение из этой серии, «Фабрика роботов».

При разработке каждого приложения компания Tinybop сотрудничает с иллюстратором. Приложение «Земля» нарисовано Сарой Джекоби (Sarah Jacoby). Сара также является главным дизайнером в компании Tinybop. Узнайте о ней больше по адресу www.thesarahjacoby.com.

Для получения более подробной информации загрузите по адресу www.tinybop.com/press подборку для прессы, включающую в себя скриншоты и перечень дополнительных ресурсов и материалов.

КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ ДЛЯ СМИ

EMAIL: press@tinybop.com

Телефон: 516.500.1967

www.tinybop.com

TINYBOP, INC.

540 Atlantic Avenue, 5th Floor
Brooklyn, NY 11207